

Uchwała Nr III/10/2002
Rady Miejskiej w Dąbiu
z dnia 16 grudnia 2002 roku

w sprawie: podatku od nieruchomości na 2003 rok.

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 8 oraz art. 40 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591 z późn. zmianami) oraz art. 5 ustawy z dnia 12 stycznia 1991 roku o podatkach i opłatach lokalnych (Dz. U. z 2002 r. Nr 9 poz. 84 z późn. zmianami) Rada Miejska w Dąbiu uchwala co następuje:

§ 1

Ustala się roczne stawki podatku od nieruchomości podlegających temu podatkowi:

1. Od budynków lub ich części:

- a) mieszkalnych od 1 m² powierzchni użytkowej - **0,35 zł**
- b) związanych z prowadzeniem działalności gospodarczej oraz od budynków mieszkalnych lub ich części zajętych na prowadzenie działalności gospodarczej od 1 m² powierzchni użytkowej - **14,00 zł**
- c) zajętych na prowadzenie działalności w zakresie obrotu kwalifikowanym materiałem siewnym od 1 m² powierzchni użytkowej - **8,06 zł**
- d) zajętych na prowadzenie działalności w zakresie udzielania świadczeń zdrowotnych od 1 m² powierzchni użytkowej - **3,46 zł**
- e) pozostałych od 1 m² powierzchni użytkowej - **3,50 zł**

2. Od budowli 2% ich wartości.

3. Od gruntów:

- a) związanych z prowadzeniem działalności gospodarczej, bez względu na sposób zakwalifikowania w ewidencji gruntów i budynków od 1 m² powierzchni - **0,50 zł**
- b) pod jeziorami, zajętych na zbiorniki wodne retencyjne lub elektrowni wodnych - **3,38 zł** za 1 ha powierzchni,
- c) od gruntów pozostałych - **0,08 zł** od 1 m² powierzchni.

§ 2

Traci moc uchwała Rady Miejskiej w Dąbiu Nr XXVI(145) 2001 z dnia 22 listopada 2001 r. w sprawie podatku od nieruchomości.

§ 3

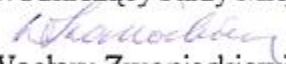
Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Dąbia.

§ 4

Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Wielkopolskiego.

Uchwała ma zastosowanie do roku podatkowego 2003.

Przewodniczący Rady Miejskiej


Wacław Zwoniarkiewicz

RADCA PRAWNY


mgr Elżbieta Olejnik
Pz / 157/93